Brainstorm Project 3

Soraya & Yorick

1st Person vs 3rd Person

Advantages 1st Person;

* Geen character model hoeven modeleren voor de main character
* Symbolisch voor het inleven in de character
* Makkelijk om een controller voor te schrijven
* Geen loop / idle animatie voor de MC
* Bied mogelijkheden om symbolisch naar andere characters ‘op te kijken’

Advantages 3rd Person;

* Geeft een character weer, voegt toe aan de sfeer van de game
* Beter geschikt voor (nog een idee) stealth gameplay
* Sluit beter aan op de eisen van de opdracht
* Bied meer mogelijkheid voor animaties
* Maakt een character voor de speler om zich aan te relateren

Stille protagonist plaatst de speler in een gevoel van verantwoordelijkheid voor zijn / haar keuzes

3rd Person (Uit ervaring met andere games) lijkt beter om een verhaal te verkopen waarin de speler keuzes maakt voor zijn / haar character